

Godot 4 で RPG が丸ごと作れる個人開発ツール 「RPGウィザードG」 v1.0.0 を正式リリース

～ プログラミング不要、GUI 操作だけで本格 RPG を 1 本仕上げる Godot Engine 4 用アドオン ～

ゲーム開発者 ponApp は、Godot Engine 4 用の RPG 制作アドオン「RPGウィザードG (RPG Wizard G) v1.0.0」を 2026 年 10 月 10 日に正式リリースいたしました。本ツールは、Godot のプラグインとして導入するだけで、キャラクター・バトル・イベント・3D ダンジョンまで含む本格的な RPG を、プログラミング知識ゼロの方でも GUI 操作だけで制作できる開発アドオンです。

■ 製品概要

「RPGウィザードG」は、オープンソースのゲームエンジン「Godot Engine 4」上で動作する RPG コンストラクションツールです。導入後、Godot エディタ内に 22 のタブで構成された専用の編集画面が追加され、利用者はコードを一行も書かずに、マウス操作のみで RPG 制作の全工程を進められます。

74 種類の「イベント内容」を並べることでシナリオや戦闘イベントを GUI で構築でき、ダメージ計算や命中判定、レベルアップ値などのゲームルールは独自の「計算式」記法で自由にカスタマイズできます。また、HP や MP といった基本パラメータに加え、ユーザー独自のパラメータ (例: 集中力・カルマ・寿命など) を自由に定義できる点も大きな特徴です。

同梱のサンプルデータにより、購入直後からサンプルゲームを起動して動作を確認でき、改変しながら独自の RPG 制作に進めます。制作したゲームは Godot の書き出し機能で Windows / macOS / Linux / Android / iOS など複数のプラットフォーム向けに書き出すことが可能で、有償・無償を問わず自由に販売・配布できます。

■ 3 つの特長

【1】 プログラミング不要、GUI だけで本格 RPG が完成

Godot エディタ上の 22 タブで、キャラクター・敵・マップ・イベント・アイテム・ステート・ドロップ・UI・入力など、RPG 制作のあらゆる要素を GUI で編集可能。コードを一行も書かずに、ターン制コマンドバトル付きの RPG を 1 本完成させられます。

【2】 計算式で、ダメージも成長式も自分流にカスタム

ダメージ量、命中率、行動順、レベルアップ時のパラメータ成長、敵の AI 行動確率、ドロップ率など、ゲームバランスを決める全ての数値を独自の「計算式」記法で自由に定義できます。「攻撃力 × 2 - 守備力」のような単純な式から、HP 残量に応じた瀕死パワーまで、あなたのゲームルールをそのまま表現できます。

【3】 HP も MP も、独自パラメータも自由に定義

HP / MP / STR / AGI といった基本パラメータだけでなく、「集中力」「カルマ」「寿命」のような独自のパラメータを自由に追加できます。装備・パッシブ (アタッチ) の仕組みや、ステート (状態異常・バフ・デバフ) の全タイミング制御にも対応し、独自性の高い RPG システムを構築可能です。

■ その他の機能

- 3D ダンジョンモード (Wizardry 風 1 人称視点)
- ミニマップ (踏破済み記録表示)
- 多言語対応 (日本語・英語を標準サポート、追加言語設定可能)
- セーブ・ロード (複数スロット + オートセーブ)
- UI カスタマイズ (ウィンドウ・ボタン・バーのデザイン自由差替え)
- キーボード・ゲームパッド入力マッピング設定

■ 製品情報

名称	RPGウィザードG (RPG Wizard G)
バージョン	v1.0.0
リリース日	2026 年 10 月 10 日
作者	ponApp
対応環境	Godot Engine v4.7.1
対応 OS	Windows 11 / macOS / Linux
出力対応	Windows / macOS / Linux / Android / iOS / Web (Godot の書き出し機能に準拠)
対応言語	日本語 / 英語 (追加言語設定可能)
配布形態	有料ダウンロード販売 (zip ファイル配布)
価格	BOOTH : 2,980 円 (税込) itch.io : 29.99 USD
販売先	BOOTH : https://ponapp.booth.pm/items/8963883 itch.io : https://ponapp.itch.io/rpgwizardg
公式サイト	https://rpgwizardg.jis.click/
マニュアル	https://rpgwizardg.jis.click/manual/
プロモ動画	https://youtu.be/9sHxbORF_c8

■ ライセンス

- 本ツールで制作したゲームは有償・無償問わず自由に販売・配布いただけます。クレジット表記は任意です。
- 本ツール本体 (アセット) の再配布は改造の有無を問わず禁止です。
- 詳細は本ツール同梱の `LICENSE.txt` をご確認ください。

■ 開発背景

近年、Godot Engine はオープンソースで商用利用可能なゲームエンジンとして急速に注目を集めていますが、「RPG を作りたい」初心者にとっては、依然としてプログラミングのハードルが残っていました。

「RPGウィザードG」は、こうした開発者の方々に向けて、Godot の強力なマルチプラットフォーム出力機能を活用しつつ、プログラミング経験のない方でも GUI 操作だけで本格 RPG を制作できる環境を提供することを目指し開発されました。

■ プレスキット

スクリーンショット、ロゴ、動画などの素材をまとめたプレスキットをご用意しております。取材・掲載の際にご活用ください。

プレスキット URL : <https://rpgwizardg.jis.click/press-kit>

■ 本件に関するお問い合わせ

開発者 : ponApp

サポートページ : <https://ponapp.jis.click/support.php>